**Roteiro de Estudo**

Vos apresentei os conceitos necessários para ler e gravar arquivos de todos os tipos (arquivos binários). Os exemplos apresentados eram simples, porém conseguimos fazer coisas interessantes, como um aplicativo para backup e até mesmo um para criptografar e descriptografar arquivos.

E hoje penso que iremos encerrar o assunto serialização, conseguindo transferir um arquivo xml ou json de um usuário a outro via rede.

Vamos, portanto, começar a trabalhar...

1. Desenvolver um programa, pode ser em modo console mesmo, que seja capaz de enviar ao nosso servidor os dados contidos em um arquivo qualquer.

Disponibilizo na aula de hoje um arquivo json e outro xml para você usar como teste, para saber se o programa que envia o arquivo funcionou ou não recomendo o uso do projeto ServidorRecebe apresentado a algumas aulas atrás que receberá os dados e os exibirá na tela.

Dica: como são arquivos pequenos você pode gerar uma string com seus conteúdos e então transmitir essa string, os dados, de uma só vez.

1. Quando o programa que envia estiver concluído e funcionando, testado através do ServidorRecebe que deverá exibir o conteúdo recebido na console. Altere o servidor no sentido de que este seja capaz de gravar as informações recebidas em um arquivo, para facilitar nossa vida o arquivo a ser gravado sempre deverá se chamar “recebido.txt”.
2. Estando tudo funcionando observe que numa operação de FTP o arquivo recebido normalmente tem o mesmo nome do original, ao contrário do exercício proposto no item 4 em que o arquivo recebido sempre se chamará “recebido.txt”. Pois bem altere o projeto de FTP (programas desenvolvidos nos itens 3 e 4) no sentido de que o arquivo gerado pelo servidor tenha exatamente o mesmo nomo do original.

Dica: para tanto o programa que envia, antes de enviar os dados terá que também enviar o nome do arquivo.